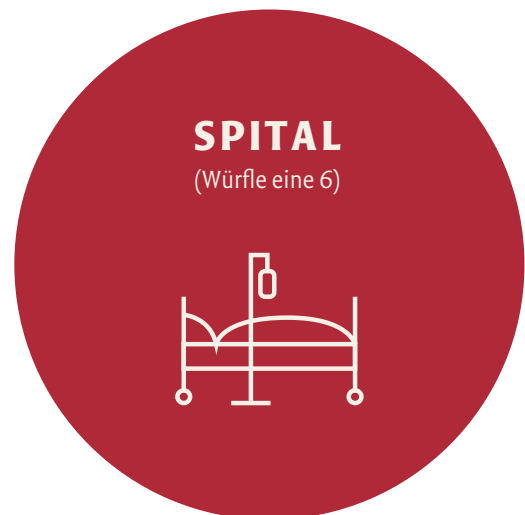
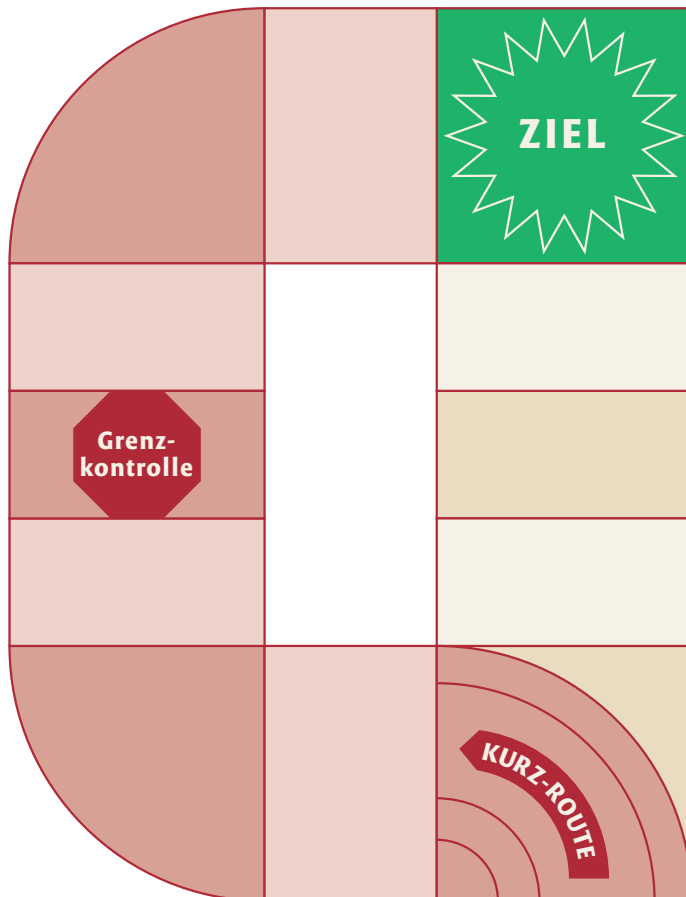
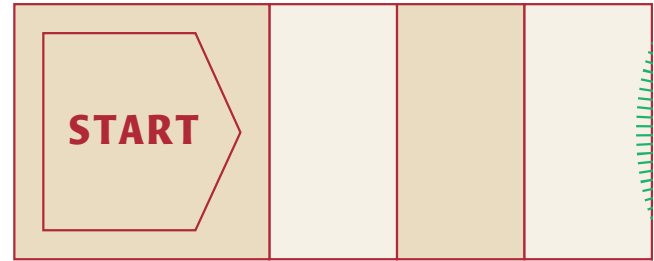
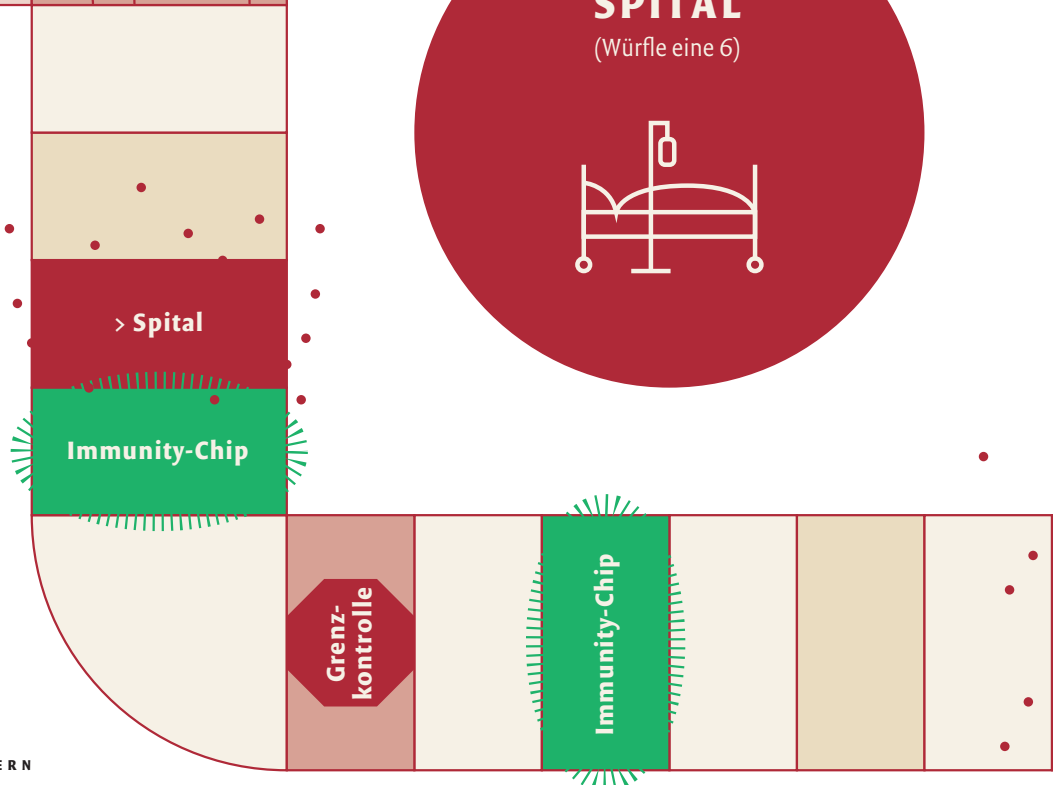


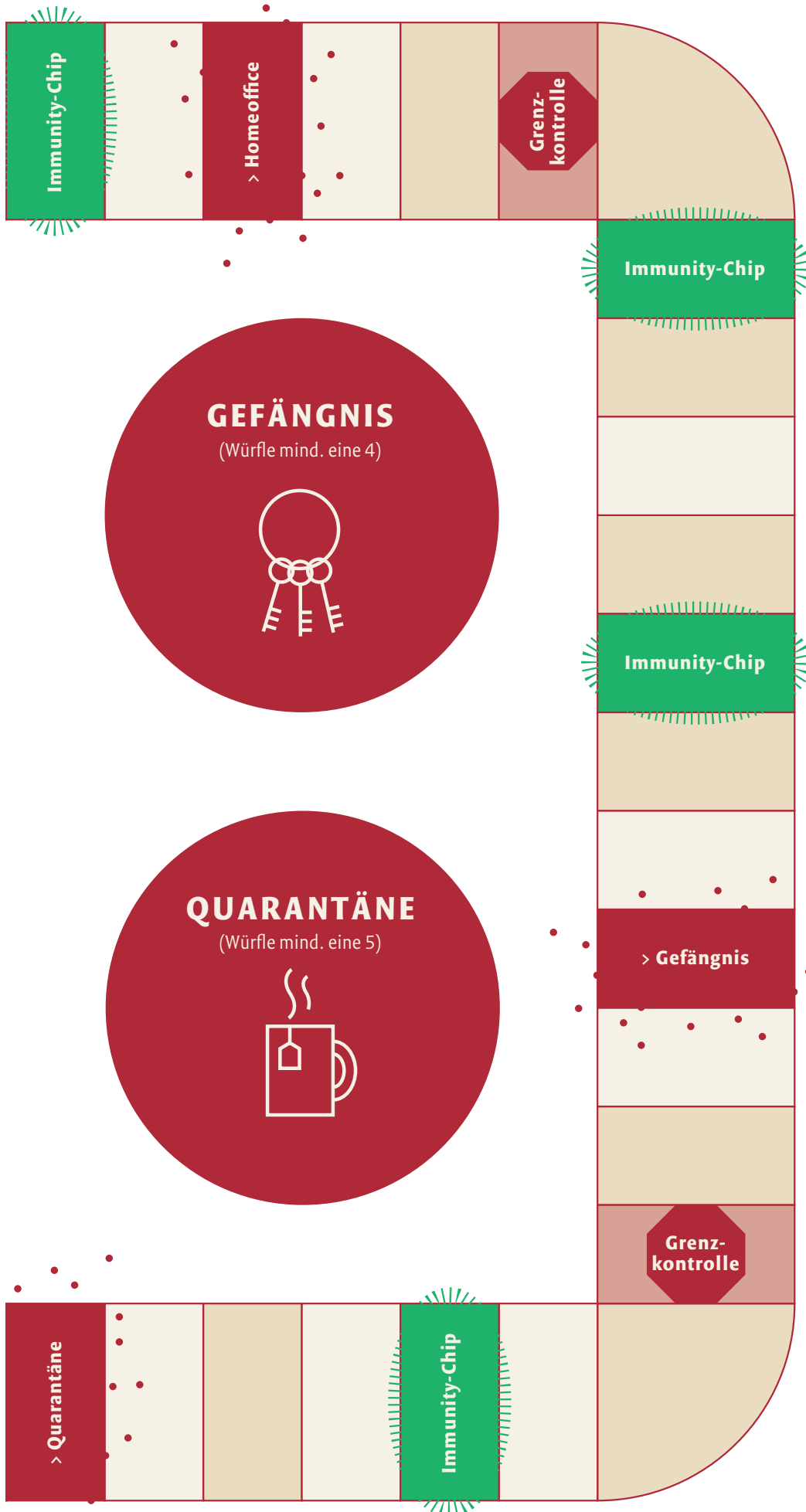


Fang den Virus!



Benötigt werden **Spielfiguren**, mit denen die Spielerinnen* ziehen, und **Münzen, Kronenkorken o.Ä.**, die als „Immunity-Chips“ zum Einsatz kommen, sowie ein **Würfel**. Vor und nach dem Spiel haben sich alle Teilnehmerinnen die **Hände zu waschen**, die **Desinfektion der benutzten Gegenstände ist optional**





GEFÄNGNIS

(Würfle mind. eine 4)



QUARANTÄNE

(Würfle mind. eine 5)



Spielverlauf

Gezogen wird entsprechend der gewürfelten Augenzahl. Wer auf einem der **grünen Felder** zu stehen kommt, darf einen **Immunity-Chip** ziehen, der zum einmaligen Gebrauch bestimmt ist. Wann er eingesetzt wird, ist den Spielerinnen* selbst überlassen. Er ist nach Gebrauch zu retournieren und schützt vor einem der **roten Felder** bzw. dem Geschlagenwerden.

Geschlagen wird eine Figur wie bei „Mensch ärgere dich nicht“, wenn eine nachrückende Figur auf demselben Feld zu stehen kommt (es sei denn, es handelt sich um ein **grünes Feld**, in welchem Falle die dort stehende Figur „immun“ ist, ohne ihren Chip dafür einlösen zu müssen).

Kommt eine Figur auf das Feld **Grenzkontrolle**, muss sie eine Runde aussetzen. Die anderen **roten Felder** sind selbsterklärend: Es ist die angeführte Augenzahl zu würfeln, um aus dem **Home-Office**, **Gefängnis** et al. wieder herauszukommen und vom entsprechenden roten Feld aus (= Nullposition) weiterzuziehen.

Wer das Feld **Kurz-Route** betritt, muss aufgrund der gesperrten Route den Umweg nehmen.

Gewonnen hat, wer als Erster das **Ziel** überschreitet. Wer auf dem Zielfeld steht, ist noch nicht im Ziel, kann dort allerdings auch nicht mehr geschlagen werden.



*Spieler sind selbstverständlich mitgemeint